

# Șahul, sportul minții

Inspector școlar de specialitate: prof. TRIFAN IRINA MIHAELA  
Director: prof. PETRUȚ MARIA  
Educatoare: COTOI ALEXANDRA și MARIAN MARIA  
Grădinița P.P.Nr. 4 REGHIN

**Luni**

**ADP:**

**Întâlnirea de dimineață:** Joc în doi

**ALA:**

**Construcții: Cutia luminoasă** (poate fi realizată dintr-o cutie de încălțăminte, în care introduceți o lanternă pornită, acoperiți cu o tavă transparentă sau plexi, peste care presărați făină. Copilul va realiza mișcări cu degetul pe făină, pentru a se fixa mai bine liniile și coloanele. Puteți juca X și O)

**Biblioteca: A de la....**(avem nevoie de tabla de șah, care are în partea de jos câteva litere. Pentru a ne juca, mama cere copilului să spună cuvinte care încep cu sunetul A. Pentru a complica jocul, putem apela și la o clepsidră, solicitând copilului să enumere cât mai multe cuvinte)

**Științe: Scara numerică** (avem nevoie de tabla de șah, jucării de mici dimensiuni din ouă kinder, de exemplu, pentru a le poziționa pe tablă în funcție de cifra de pe marginea liniei. Așează pe linia 1 tot atâtea jucării, apoi pe linia 2, cerința putând continua până la cifra 8, câte linii are tabla de joc)

**ADE: DLC+DEC**

**Povestea Șahului** – vizionare film [AICI](#)

## Marți

### ADP:

**Întâlnirea de dimineață:** Monedele și șahul

### ALA:

**Artă: Monede hașurate** (Puneți la dispoziția copilului monede de diverse valori. Așezați peste monedă o bucată de hârtie, iar cu creionul grafic/colorat hașurați peste monedă, pipăind cu degetele locul în care aceasta se află, pentru a descoperi moneda de dedesupt)

**Științe: Prețul bomboanelor** (pe o bucată de hârtie, așezați moneda de 50 de bani, iar lângă ea puneți 10 bomboane. Pe o altă hârtie, așezați moneda de 10 bani și puneți 5 bomboane, pe o altă hârtie, așezați moneda de 5 bani, cu două bomboane, iar pe a patra bucată de hârtie așezați moneda de un ban și puneți o bomboană. Copilul va trebui să cumpere bomboane în funcție de bănuțul pe care îl are în mână. Pentru a complica jocul, puneți în mâna copilului 2 monede de valori diferite. Îi puteți explica în acest fel faptul că fiecare monedă are o anumită valoare, mai mare sau mai mică)

**Joc de masă: Așează cum îți spun** (puneți la dispoziția copilului monede de 1 ban, 5 bani, 10 bani, 50 bani. Copilul va trebui să așeze monedele pe tabla de șah, de aceeași valoare, pe liniile sugerate. De exemplu: așează pe linia 5 numai monede de 5 bani. Pentru complicarea jocului, puteți solicita să așeze 2 monede de 1 ban și două de 50 de bani pe linia 4, de exemplu)

### ADE: Educație financiară

**Monede și bancnote** – vizionare film [AICI](#)

## Miercuri

### ADP:

**Întâlnirea de dimineață:** Piesele de șah

### ALA:

**Artă: Piesele de șah** – modelaj (Piesele pot fi realizate din plastelină sau aluat, pe care să îl pictați apoi în culorile alb și negru, apoi le introduceți în cuptor pentru a se usca)

**Biblioteca: Mișcarea pieselor** (puneți la dispoziția copilului foaie cu pătrățele, apoi așezați în fața lui regina, de exemplu, sugerându-i să realizeze pe hârtie mișcările pe care regina le poate face pe tabla de șah: linii perpendiculare, verticale, diagonale, apoi schimbați piesa și sugerați-i mișcările noii piese)

**Joc de masă: Piesele la locul lor** (după ce ați modelat piesele de șah, e momentul să le așezăm pe tabla de șah, respectând locul fiecăreia: colțul din stânga jos, pe linia 1, prima piesă este turnul, a doua este calul, a treia este nebunul, a patra este regina, a cincea este regele, a șasea este nebunul, a șaptea este calul, a opta este turnul. Pe linia doi, deasupra de turn, așezați un pion, apoi încă un pion în partea dreaptă a acestuia, încă un pion deasupra regelui etc.)

### ADE:

**Mutările la șah**– vizionare film [AICI](#)

Joi

**ADP:**

**Întâlnirea de dimineață:** Cum ne putem apăra de pericole?

**ALA:**

**Științe: Curiozități din lumea șahului** (accesând linkul de [AICI](#), copilul va afla câteva curiozități despre jocul de șah)

**Construcții: Coroana regelui** (puneți la dispoziția copilului rotodiscuri, lego sau orice alte jucării de îmbinat din care se poate realiza o coroană, pe care apoi să o așeze pe cap, devenind astfel rege)

**Artă: Regele** (puneți la dispoziția copiilor culori, hârtie și imaginea regelui din jocul de șah, pentru a realiza propria imagine cu acesta. Puteți realiza la fel cu toate piesele din joc)

**ADE:**

**DPM – Sari ca regele** - înainte, înapoi, în stânga, în dreapta (doar o săritură)

**regina** - pe diagonala încăperii mai multe sărituri, în față și în spate mai multe sărituri

**turnul** - înainte, înapoi, în stânga, în dreapta (mai multe sărituri)

**calul** - două sărituri înainte și una în lateral (puteți pune o jucărie peste care să sară, deoarece calul poate sări peste alte piese)

**nebulul** - pe diagonala încăperii mai multe sărituri

**pionul** - un salt înainte (în cazul în care se găsește o jucărie în diagonală, o poate lua în brațe, acest lucru reprezentând captura, iar saltul va fi pe diagonală)

**Șah și Mat** – vizionare film [AICI](#)

Vineri

ADP

**Întâlnirea de dimineață:** Dansează Hopa-Hopa (vă propun o înviorare de dimineață, ascultând cântecul de [AICI](#) realizând și mișcărilor copiilor din filmuleț)

ALA:

**Joc de rol: Detectivi în lumea șahului** – Adresați copiilor următoarele întrebări: Ce culori au cele două echipe? (alb și negru), Care e piesa fără de care nu se poate continua partida? (regele), Cum poate muta regina? (înainte, înapoi, în diagonală, câte pătrate vrea), Dar calul? (în formă de L, două înainte și una lateral, în funcție de situație...), Ce piese trimitem în luptă mai la început? (calul și nebunul).

**Biblioteca: Ghici, ghicitoarea mea** (Să ne-nchipuim nițel, ce s-ar face fără el / Cât ar fi de curajos, în poveste Făt-Frumos? / El te poartă precum vântul, orișunde-ți este gândul / Colo sus în vârf de deal / Scoate foc pe nari un.... (CAL))

**Științe: Curiozități din lumea cailor** (accesând linkul de [AICI](#) copiii pot descoperi lucruri minunate despre cai)

ADE:

**Jocul de șah**– vizionare film [AICI](#)